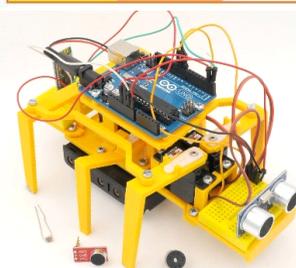


# FAB SUSSIDIARIO



EDuino Robot



Scannerino



EDuino Scienza

**SSPG JEAN PIAGET  
ISTITUTO DON LORENZO MILANI  
(EX ISA1) LA SPEZIA**



**Nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), il 16 marzo 2016 il MIUR ha emanato un avviso pubblico per la progettazione e realizzazione di Atelier Creativi da parte delle istituzioni scolastiche statali del primo ciclo di istruzione. Il nostro ISA ha raccolto e vinto la sfida; grazie al contributo economico del MIUR oggi inaugura il suo...**

**SIAMO LIETI DI INVITARVI**

**MERCOLEDÌ 30 MAGGIO  
ALLE ORE 16:30**

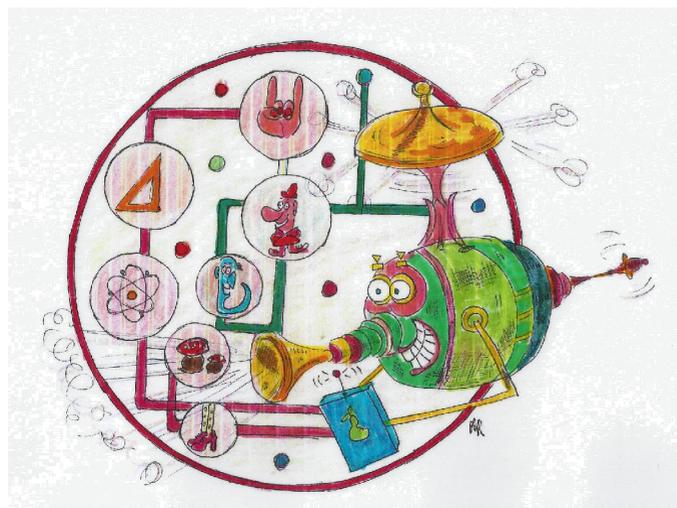
## **ALL'INAUGURAZIONE DELL'ATELIER**

**PRESSO**

**SSPG JEAN PIAGET**

**VIA A. BENEDECENTI, 4 LA SPEZIA**

**CONTATTO  
0187 71 13 29  
www.isa1sp.gov**



## LABORATORIO DI APPRENDIMENTO

Ci siamo proposti di creare un vero e proprio LABORATORIO DI APPRENDIMENTO cooperativo, flessibile, laboratoriale, interdisciplinare orientato alla creatività e allo sviluppo di competenze trasversali con strumenti di vario tipo digitali e analogici utilizzabili di volta in volta a seconda delle necessità didattiche. Un ambiente nel quale sia stimolata la creatività, la manualità, il gioco, l'uso critico dei media e il pensiero progettuale usando le tecnologie digitali.

Qui alunni di diversi gradi di scolarità e disabilità potranno realizzare progetti e arrivare alla realizzazione di un Artefatto comune e riproducibile.

Un ringraziamento per la collaborazione a:



Associazione Nazionale Genitori Soggetti Autistici



La Spezia



Unione Italiana dei Ciechi e degli Ipovedenti - ONLUS



## LA ROBOTICA È UNA SCIENZA INTERDISCIPLINARE

Una disciplina in cui informatica ma anche psicologia, linguistica, meccanica e biologia possono trovare punti in comune. Si imparano le basi della programmazione, ad usare la logica e a risolvere problemi di difficoltà crescente arrivando a progettare soluzioni che possono essere fonte di Integrazione.

## ROBOTICA EDUCATIVA

La Robotica non deve essere vista come un fine ma bensì un mezzo per coinvolgere gli studenti nelle materie STEM e non solo...

- Favorire l'inclusione.
- Migliorare la motivazione.
- Ridurre il divario di genere.
- Costruire, trovare soluzioni, sviluppare competenze chiave.
- Analizzare un problema quale scenario di partenza per l'acquisizione di nuove conoscenze (PBL project basic learning).
- I kit Robotici possono essere Mediatori dell'apprendimento; combinano la ricostruzione delle conoscenze apprese con la creazione, l'invenzione e lo sviluppo di nuove abilità e competenze.

